


**KAPITAŁ LUDZKI**  
 NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

 Projekt współfinansowany przez  
 Unię Europejską w ramach  
 Europejskiego Funduszu  
 Społecznego

**UNIA EUROPEJSKA**  
 EUROPEJSKI  
 FUNDUSZ SPOŁECZNY


<b>Nazwa przedmiotu</b>		<b>Kod ECTS</b>	
Seminarium licencjackie		11.3.1588	
<b>Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot</b>			
Instytut Informatyki			
<b>Studia</b>			
<b>wydział</b>	<b>kierunek</b>	<b>poziom</b>	<b>pierwszego stopnia</b>
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	forma	stacjonarne
		moduł	wszystkie
		specjalnościowy specjalizacja	wszystkie
<b>Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)</b>			
dr Adam Kostulak; dr Hanna Furmańczyk; dr inż. Anna Nenca; dr inż. Arkadiusz Mirakowski; dr Paweł Pączkowski			
<b>Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin</b>		<b>Liczba punktów ECTS</b>	
<b>Formy zajęć</b>		4 30 godz. seminarium	
Seminarium			
<b>Sposób realizacji zajęć</b>			
zajęcia w sali dydaktycznej			
<b>Liczba godzin</b>			
Seminarium: 30 godz.			
<b>Termin realizacji przedmiotu</b>			
2022/2023 letni			
<b>Status przedmiotu</b>		<b>Język wykładowy</b>	
obowiązkowy		polski	
<b>Metody dydaktyczne</b>		<b>Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne</b>	
Analiza tekstów z dyskusją		<b>Sposób zaliczenia</b>	
		Zaliczenie (zał)	
		<b>Formy zaliczenia</b>	
		Wykonanie pisemnej pracy zaliczeniowej	
		<b>Podstawowe kryteria oceny</b>	
<b>Sposób weryfikacji założonych efektów uczenia się</b>			

zakładany efekt kształcenia	projekt	referat	praca pisemna	aktywność	obserwacja postawy i umiejętności
	Wiedza				
	Umiejętności				
K_U01	x		x		
K_U02		x		x	x
K_U04	x			x	x
K_U05		x	x		x
P_U01	x		x		
P_U02		x		x	x
P_U03	x			x	x
P_U04		x	x		x
	Kompetencje				
K_K01		x	x		
K_K03		x	x	x	x
K_K04			x		x
P_K01		x	x		
P_K02		x	x	x	x
P_K03			x		x

**Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi****A. Wymagania formalne**

Brak wymagań formalnych

**B. Wymagania wstępne**

Brak wymagań wstępnych

**Cele kształcenia**

Studenci przygotowują opracowanie w formie pisemnej pracy zaliczeniowej na temat związany z zagadnieniami informatyki teoretycznej.

**Treści programowe****Wykaz literatury****Kierunkowe efekty uczenia się**

K\_U01: potrafi zastosować wiedzę matematyczną do formułowania, analizowania i rozwiązywania problemów związanych z informatyką

K\_U02: potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania

K\_U04: potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi

K\_U05: potrafi pozyskiwać informacje z literatury, Internetu oraz innych źródeł, integrować je, oceniać ich wiarygodność, dokonywać interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie

K\_K01: zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego uczenia się

K\_K03: potrafi i jest gotów formułować opinie na temat podstawowych zagadnień informatycznych

K\_K04: rozumie i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie

**Wiedza****Umiejętności**

Student:

P\_U01: potrafi zastosować wiedzę matematyczną do formułowania, analizowania i rozwiązywania problemów związanych z informatyką - rozwój swojego projektu dyplomowego (K\_U01)

P\_U02: potrafi pozyskiwać informacje z literatury, Internetu oraz innych źródeł (K\_U05)

P\_U03: potrafi prowadzić dyskusję na dany temat w celu poszerzenia wiedzy na temat pracy dyplomowej (K\_U02)

P\_U04: potrafi rozwijać projekt w zespole - podział zadań, ustalanie terminów, itp. (K\_U04)

**Kompetencje społeczne (postawy)**

Student:

P\_K01: rozumie konieczność dalszego poszerzania wiedzy (K\_K01)

P\_K02: potrafi krytycznie ocenić opinie na wybrane zagadnienia informatyczne (K\_K03)

P\_K03: rozumie zasady uczciwego tworzenia prac pisemnych - sprawy plagiatu, itp. (K\_K04)

<b>Kontakt</b>	
adam.kostulak@ug.edu.pl	