



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu
Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Nazwa przedmiotu		Kod ECTS					
Praktyka zawodowa		11.3.1079					
Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot							
Instytut Informatyki							
Studia							
wydział	kierunek	poziom	pierwszego stopnia				
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	forma	stacjonarne				
		moduł	wszystkie				
		specjalnościowy	wszystkie				
		specjalizacja	wszystkie				
Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)							
dr Jakub Neumann; dr Andrzej Borzyszkowski; dr inż. Arkadiusz Mirakowski							
Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin		Liczba punktów ECTS					
Formy zajęć		24					
Praktyki							
Sposób realizacji zajęć							
zajęcia poza pomieszczeniami dydaktycznymi UG							
Liczba godzin							
Praktyki: 720 godz.							
Termin realizacji przedmiotu							
2022/2023 letni							
Status przedmiotu		Język wykładowy					
obowiązkowy		polski					
Metody dydaktyczne		Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne					
praktyka w miejscu pracy informatyka		Sposób zaliczenia					
		Zaliczenie (za)					
		Formy zaliczenia					
		sprawozdanie z praktyk					
		Podstawowe kryteria oceny					
Sposób weryfikacji założonych efektów uczenia się							
zakładany efekt kształcenia	egzamin	kolokwium	projekt	referat	raport	aktywność	obserwacja postawy i umiejętności
	Wiedza						
K_W09							X
K_W10							X
	Umiejętności						
K_U03							X
	Kompetencje						
K_K01							X
K_K03							X
K_K04							X
Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi							
A. Wymagania formalne							
Brak wymagań formalnych							

B. Wymagania wstępne Brak wymagań wstępnych	
Cele kształcenia	
Treści programowe	
Wykaz literatury Brak specyficznej literatury. Może być pomocna literatura związana z praktyką.	
Kierunkowe efekty uczenia się K_W09: ma podstawową wiedzę dotyczącą prawnych i społecznych aspektów informatyki, w tym odpowiedzialności zawodowej i etycznej, własności intelektualnej, prywatności, ryzyka i odpowiedzialności związanej z systemami informatycznymi K_W10: zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka K_U03: potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi K_K01: zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego uczenia się K_K03: rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi K_K04: rozumie i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie	Wiedza zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka
	Umiejętności potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi
	Kompetencje społeczne (postawy) rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi
Kontakt j.neumann@inf.ug.edu.pl	