


KAPITAŁ LUDZKI
 NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

 Projekt współfinansowany przez
 Unię Europejską w ramach
 Europejskiego Funduszu
 Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
 EUROPEJSKI
 FUNDUSZ SPOŁECZNY


Nazwa przedmiotu		Kod ECTS					
Seminarium licencjackie		11.3.1370					
Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot							
Instytut Informatyki							
Studia							
wydział	kierunek	poziom	pierwszego stopnia				
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	forma	stacjonarne				
		moduł	wszystkie				
		specjalnościowy	wszystkie				
		specjalizacja	wszystkie				
Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)							
dr hab. Tomasz Dzido; dr Wiesław Pawłowski; dr inż. Arkadiusz Mirakowski; dr Andrzej Borzyszkowski; dr inż. Łukasz Kuszner							
Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin		Liczba punktów ECTS					
Formy zajęć		4					
Seminarium		30 godz. seminarium + praca własna studenta					
Sposób realizacji zajęć							
zajęcia w sali dydaktycznej							
Liczba godzin							
Seminarium: 30 godz.							
Termin realizacji przedmiotu							
2022/2023 letni							
Status przedmiotu		Język wykładowy					
obowiązkowy		polski					
Metody dydaktyczne		Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne					
Studenci przygotowują pracę licencjacką jako opracowanie dokumentacji do prac prowadzonych w ramach projektu zespołowego. Możliwe jest też samodzielne przygotowanie rozprawy, również w oparciu o materiał niebędący treścią prac programistycznych prowadzonych w ramach innych przedmiotów		Sposób zaliczenia					
		Zaliczenie (zal)					
		Formy zaliczenia					
		Przygotowanie pracy licencjackiej					
		Podstawowe kryteria oceny					
Sposób weryfikacji założonych efektów uczenia się							
zakładany efekt kształcenia	egzamin	kolokwium	projekt	referat	raport	aktywność	obserwacja postawy i umiejętności
	Wiedza						
	Umiejętności						
K_U01				X	X		
K_U02				X	X		
K_U03				X	X		
	Kompetencje						
K_K01							X
K_K04							X
K_K05				X	X		X
K_K06				X	X	X	X

Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi	
A. Wymagania formalne Brak wymagań formalnych	
B. Wymagania wstępne Brak wymagań wstępnych	
Cele kształcenia	
Celem tego przedmiotu jest przygotowanie przez studentów rozprawy licencjackiej. Dla większości studentów będzie to opracowanie dokumentacji do prac prowadzonych w ramach projektu zespołowego. Rozprawy przygotowane w ten sposób będą miały kilku autorów, ale wkład pracy każdego z nich musi być wyraźnie określony. Możliwe też będzie przygotowanie rozprawy w oderwaniu od prac programistycznych prowadzonych w ramach innych przedmiotów.	
Treści programowe	
Studenci przygotowują pracę licencjacką jako opracowanie dokumentacji do prac prowadzonych w ramach projektu zespołowego. Możliwe jest też samodzielne przygotowanie rozprawy, również w oparciu o materiał niebędący treścią prac programistycznych prowadzonych w ramach innych przedmiotów	
Wykaz literatury	
A. Literatura wymagana do ostatecznego zaliczenia zajęć (zdania egzaminu): W zależności od tematyki konkretnej pracy. B. Literatura uzupełniająca	
Kierunkowe efekty uczenia się	Wiedza Umiejętności potrafi zastosować wiedzę matematyczną do formułowania, analizowania i rozwiązywania problemów związanych z informatyką, projektować i analizować algorytmy pod kątem ich poprawności i złożoności obliczeniowej potrafi pozyskiwać informacje z literatury, Internetu oraz innych źródeł, integrować je, oceniać ich wiarygodność, dokonywać interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi
K_U01 potrafi zastosować wiedzę matematyczną do formułowania, analizowania i rozwiązywania problemów związanych z informatyką, projektować i analizować algorytmy pod kątem ich poprawności i złożoności obliczeniowej K_U02 potrafi pozyskiwać informacje z literatury, Internetu oraz innych źródeł, integrować je, oceniać ich wiarygodność, dokonywać interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie K_U03 potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi K_K01 zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego kształcenia K_K04 rozumie i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie K_K05 potrafi samodzielnie wyszukiwać informacje w literaturze, także w językach obcych K_K06 potrafi formułować opinie na temat podstawowych zagadnień informatycznych	Kompetencje społeczne (postawy) zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego kształcenia rozumie i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie potrafi samodzielnie wyszukiwać informacje w literaturze, także w językach obcych potrafi formułować opinie na temat podstawowych zagadnień informatycznych
Kontakt	
TOMASZ.DZIDO@UG.EDU.PL	