



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Projekt współfinansowany przez  
Unię Europejską w ramach  
Europejskiego Funduszu  
Społecznego

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



<b>Nazwa przedmiotu</b>		<b>Kod ECTS</b>					
Praktyka zawodowa		11.3.1386					
<b>Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot</b>							
Instytut Informatyki							
<b>Studia</b>							
<b>wydział</b>	<b>kierunek</b>	<b>poziom</b>	<b>pierwszego stopnia</b>				
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	<b>forma</b>	stacjonarne				
		<b>moduł</b>	wszystkie				
		<b>specjalnościowy</b>	wszystkie				
		<b>specjalizacja</b>	wszystkie				
<b>Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)</b>							
dr inż. Arkadiusz Mirakowski							
<b>Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin</b>		<b>Liczba punktów ECTS</b>					
<b>Formy zajęć</b>		3 120 godzin praktyki zawodowej					
Praktyki							
<b>Sposób realizacji zajęć</b>							
zajęcia poza pomieszczeniami dydaktycznymi UG							
<b>Liczba godzin</b>							
Praktyki: 120 godz.							
<b>Termin realizacji przedmiotu</b>							
2020/2021 letni							
<b>Status przedmiotu</b>		<b>Język wykładowy</b>					
obowiązkowy		polski					
<b>Metody dydaktyczne</b>		<b>Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne</b>					
praktyka zawodowa w wybranej firmie		<b>Sposób zaliczenia</b>					
		Zaliczenie (zał)					
		<b>Formy zaliczenia</b>					
		Pozytywna ocena raportu z odbywanych praktyk złożonego kierownikowi praktyk.					
		<b>Podstawowe kryteria oceny</b>					
		Zaliczenie na podstawie raportu z praktyk zawodowych.					
<b>Sposób weryfikacji założonych efektów kształcenia</b>							
zakładany efekt kształcenia	egzamin	kolokwium	projekt	referat	raport	aktywność	obserwacja postawy i umiejętności
	Wiedza						
K_W09							X
K_W10							X
	Umiejętności						
K_U05							X
	Kompetencje						
K_K01							X
K_K02							X
K_K05							X
<b>Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi</b>							

<p><b>A. Wymagania formalne</b> Aktywny udział w realizowanych praktykach zawodowych.</p>	
<p><b>B. Wymagania wstępne</b></p>	
<p><b>Cele kształcenia</b></p> <p>Celem praktyki jest gromadzenie doświadczeń związanych z pracą w wybranej instytucji i konfrontowanie nabytej wiedzy teoretycznej z rzeczywistością zawodową w działaniu praktycznym.</p>	
<p><b>Treści programowe</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Zapoznanie się z rynkiem pracy i odpowiedni wybór miejsca praktyki.</li> <li>2. Przeprowadzenie rozmowy wstępnej</li> <li>3. Poznanie zasad funkcjonowania i organizacji pracy w wybranej firmie.</li> <li>4. Wykonywanie czynności zawodowych w wybranym miejscu praktyki, współpraca z innymi pracownikami.</li> <li>5. Dokumentowanie praktyki.</li> </ol>	
<p><b>Wykaz literatury</b></p>	
<p><b>Kierunkowe efekty kształcenia</b></p> <p>K_W09: ma podstawową wiedzę dotyczącą prawnych i społecznych aspektów informatyki, w tym odpowiedzialności zawodowej i etycznej, własności intelektualnej, prywatności, ryzyka i odpowiedzialności związanej z systemami informatycznymi</p> <p>K_W10: zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka</p> <p>K_U05: potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi</p> <p>K_K01: zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego uczenia się</p> <p>K_K02: rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi, jest gotów do aktywnego działania w zespole</p> <p>K_K05: potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy z zachowaniem zasad etyki zawodowej</p>	<p><b>Wiedza</b></p> <p>Student zna:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zasady funkcjonowania i organizację pracy w firmie, w której odbywa praktykę.</li> <li>• Podstawy prawne funkcjonowania firmy, w której odbywa praktykę.</li> </ul> <p><b>Umiejętności</b></p> <p>Student potrafi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dokonywać obserwacji zasad i form pracy stosowanych w firmie.</li> <li>• Komunikować się z zespołem współpracowników w firmie.</li> <li>• Prowadzić dokumentację praktyki.</li> </ul> <p><b>Kompetencje społeczne (postawy)</b></p> <p>Student:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego kształcenia.</li> <li>• Potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania.</li> <li>• Rozumie i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie.</li> </ul>
<p><b>Kontakt</b></p> <p>arkadiusz.mirakowski@ug.edu.pl</p>	