



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Projekt współfinansowany przez  
Unię Europejską w ramach  
Europejskiego Funduszu  
Społecznego

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



<b>Nazwa przedmiotu</b>		<b>Kod ECTS</b>					
Protokoły sieci Web		11.3.1078					
<b>Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot</b>							
Instytut Informatyki							
<b>Studia</b>							
<b>wydział</b>	<b>kierunek</b>	<b>poziom</b>	<b>pierwszego stopnia</b>				
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	<b>forma</b>	stacjonarne				
		<b>moduł</b>	wszystkie				
		<b>specjalnościowy</b>	wszystkie				
		<b>specjalizacja</b>	wszystkie				
<b>Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)</b>							
dr Wiesław Pawłowski; mgr Łukasz Mielewczyk; dr Andrzej Borzyszkowski; dr Jakub Neumann							
<b>Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin</b>		<b>Liczba punktów ECTS</b>					
<b>Formy zajęć</b>		4					
Wykład, Ćw. laboratoryjne							
<b>Sposób realizacji zajęć</b>							
zajęcia w sali dydaktycznej							
<b>Liczba godzin</b>							
Wykład: 15 godz., Ćw. laboratoryjne: 30 godz.							
<b>Termin realizacji przedmiotu</b>							
2020/2021 zimowy							
<b>Status przedmiotu</b>		<b>Język wykładowy</b>					
- obowiązkowy - fakultatywny (do wyboru)		polski					
<b>Metody dydaktyczne</b>		<b>Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne</b>					
- wykład z prezentacją multimedialną - ćwiczenia laboratoryjne - projektowanie doświadczeń - ćwiczenia laboratoryjne -- sporządzanie i uruchamianie programów komputerowych		<b>Sposób zaliczenia</b>					
		- Zaliczenie na ocenę - Zaliczenie (zal)					
		<b>Formy zaliczenia</b>					
		- ustalenie oceny zaliczeniowej na podstawie ocen cząstkowych otrzymywanych w trakcie trwania semestru - kolokwium					
		<b>Podstawowe kryteria oceny</b>					
<b>Sposób weryfikacji założonych efektów kształcenia</b>							
zakładany efekt kształcenia	egzamin	kolokwium	projekt	referat	raport	aktywność	obserwacja postawy i umiejętności
	Wiedza						
K_W06			X				
	Umiejętności						
K_U05			X				
K_U06			X				
	Kompetencje						
K_K02						X	X
<b>Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi</b>							

<p><b>A. Wymagania formalne</b> Brak wymagań formalnych</p>	
<p><b>B. Wymagania wstępne</b> Brak wymagań wstępnych</p>	
<p><b>Cele kształcenia</b></p> <p>Poznanie podstawowych metod, technik i narzędzi stosowanych do realizacji systemów komputerowych z wykorzystaniem najważniejszych protokołów wykorzystywanych w aplikacjach webowych/sieciowych.</p>	
<p><b>Treści programowe</b></p> <p>Protokół HTTP Tworzenie usług sieciowych z wykorzystaniem protokołów sieci web</p>	
<p><b>Wykaz literatury</b></p> <p>A. Literatura wymagana do ostatecznego zaliczenia zajęć (zdania egzaminu): A.1. wykorzystywana podczas zajęć A.2. studiowana samodzielnie przez studenta B. Literatura uzupełniająca</p>	
<p><b>Kierunkowe efekty kształcenia</b></p> <p>P6S_WG K_W06 P6S_UW P6S_UK P6S_UU K_U05 K_U06 P6S_KK K_K02</p>	<p><b>Wiedza</b></p> <p>ma wiedzę na temat podstawowych protokołów komunikacyjnych w sieci Web</p>
	<p><b>Umiejętności</b></p> <p>Korzysta z zaawansowanych funkcjonalności systemów operacyjnych, w szczególności związanych z aspektami sieciowymi, wirtualizacją, konteneryzacją i innymi technologiami chmurowymi potrafi dbać o bezpieczeństwo danych, w tym o ich bezpieczne przesyłanie</p>
	<p><b>Kompetencje społeczne (postawy)</b></p> <p>potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania</p>
<p><b>Kontakt</b></p> <p>w.pawlowski@inf.ug.edu.pl</p>	