

PLAN STUDIÓW

OBOWIAZUJE OD ROKU AKADEMICKIEGO: 2026/2027 - zimowy

WYDZIA Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki

KIERUN Informatyka (O)

poziom I stopnia - licencjackie

profil: ogólnoakademicki

forma studia stacjonarne

Lp.	O/F	nazwa zajęć	SEMESTR								liczba punktów ECTS
			forma zaliczenia	liczba godzin							
				w	ć	l	p	s	razem		
SEMESTR 1											
1 Informatyka (O) (Kierunek)											
1	O	Analiza matematyczna	E	30	30	0	0	0	60	5	
2	O	Bezpieczeństwo i higiena kształcenia - podstawowy	Z	4	0	0	0	0	4	0	
3	O	Matematyka dyskretna	E	45	60	0	0	0	105	7	
4	O	Sztuczna inteligencja w edukacji akademickiej	Z	0	15	0	0	0	15	0	
5	O	Warsztat programisty	Z	0	0	30	0	0	30	3	
6	O	Wstęp do matematyki	E	30	30	0	0	0	60	5	
7	O	Wstęp do programowania	E	30	0	60	0	0	90	6	
8	O	Wstęp do technologii Web	Z	15	0	30	0	0	45	3	
suma:				154	135	120	0	0	409	29	

SEMESTR 2											
1 Informatyka (O) (Kierunek)											
1	O	Algebra liniowa	E	30	30	0	0	0	60	5	
2	O	Bazy danych	E	30	0	30	0	0	60	5	
3	O	Język angielski 1	Z	0	60	0	0	0	60	3	
4	O	Języki skryptowe	Z	15	0	30	0	0	45	3	
5	O	Metody programowania	Z	15	0	30	0	0	45	3	
6	O	Programowanie obiektowe	E	30	0	30	0	0	60	5	

7	O	Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka	E	30	0	30	0	0	60	5
8	O	Spoleczne i prawne aspekty informatyki	Z	15	0	0	0	0	15	2
9	O	Wychowanie Fizyczne I	Z	0	30	0	0	0	30	0
suma:				165	120	150	0	0	435	31

SEMESTR 3										
1 Informatyka (O) (Kierunek)										
1	O	Algorytmy i struktury danych	E	30	0	30	0	0	60	5
2	O	Aplikacje webowe 1	Z	30	0	30	0	0	60	5
3	O	Język angielski 2	Z	0	60	0	0	0	60	3
4	O	Języki programowania	E	30	0	30	0	0	60	5
5	O	Sieci komputerowe	Z	30	0	30	0	0	60	5
6	O	Systemy operacyjne	E	30	0	30	0	0	60	5
7	O	Wychowanie Fizyczne II	Z	0	30	0	0	0	30	0
suma:				150	90	150	0	0	390	28

SEMESTR 4										
1 Informatyka (O) (Kierunek)										
1	O	Aplikacje webowe 2	Z	30	0	30	0	0	60	5
2	O	Architektura systemów komputerowych	Z	15	0	30	0	0	45	3
3	O	Automaty, języki i złożoność obliczeniowa	E	30	30	0	0	0	60	5
4	O	Inżynieria oprogramowania	Z	30	0	30	0	0	60	5
5	O	Język angielski 3	Z	0	60	0	0	0	60	3
6	O	Podstawy uczenia maszynowego	Z	30	0	30	0	0	60	5
7	F	Moduł przedmiotów do wyboru I	E	30	0	45	0	0	75	6
suma:				165	90	165	0	0	420	32

SEMESTR 5										
1 Informatyka (O) (Kierunek)										
1	O	ABC przedsiębiorczości	Z	15	0	0	0	0	15	2

2	O	Optymalizacja kombinatoryczna	Z	30	0	30	0	0	60	5
3	O	Praktyka zawodowa	Z	0	170	0	0	0	170	7
4	O	Projekt zespołowy	Z	0	0	30	0	0	30	3
5	F	Moduł przedmiotów do wyboru II	E	60	0	90	0	0	150	12
6	F	Moduł przedmiotów do wyboru III	Z	30	0	60	0	0	90	6
suma:				135	170	210	0	0	515	35

SEMESTR 6										
1 Informatyka (O) (Kierunek)										
1	O	Algorytmy numeryczne	E	30	0	30	0	0	60	5
2	O	Ochrona własności intelektualnej	Z	15	0	0	0	0	15	1
3	O	Seminarium licencjackie	Z	0	0	0	0	30	30	3
4	F	Moduł przedmiotów do wyboru IV	E	60	0	90	0	0	150	12
5	F	Moduł przedmiotów do wyboru V	Z	30	0	60	0	0	90	6
suma:				135	0	180	0	30	345	27

ŁĄCZNIE					
		PRAKTYKI			
				Kurs	
				Informatyka (O) (Kierunek)	
				SUMA GODZIN	2514
				SUMA ECTS	182

objaśnienia:

O - przedmiot obowiązkowy do zaliczenia danego roku studiów

F - przedmiot fakultatywny (do wyboru)

w - wykład

ć - ćwiczenia

l - laboratorium

p - projekt

s - seminarium

*kod nadawany przez system "Programy kształcenia"

**grupy zajęć zgodne z załącznikiem nr 1 do niniejszego zarządzenia (w sprawie zasad tworzenia oraz likwidacji kierunków studiów wyższych na Uniwersytecie Gdańskim)