


KAPITAŁ LUDZKI
 NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

 Projekt współfinansowany przez
 Unię Europejską w ramach
 Europejskiego Funduszu
 Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
 EUROPEJSKI
 FUNDUSZ SPOŁECZNY


Nazwa przedmiotu		Kod ECTS	
Zarządzanie projektem informatycznym (P)		11.3.1999	
Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot			
Katedra Informatyki Ekonomicznej			
Studia			
wydział	kierunek	poziom	pierwszego stopnia
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	forma	stacjonarne
		moduł	wszystkie
		specjalnościowy	wszystkie
		specjalizacja	wszystkie
Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)			
dr Monika Woźniak			
Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin		Liczba punktów ECTS	
Formy zajęć		3 Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów: 30h Praca własna studenta: 45h RAZEM: 75h	
Wykład, Ćw. laboratoryjne			
Sposób realizacji zajęć			
zajęcia w sali dydaktycznej			
Liczba godzin			
Wykład: 15 godz., Ćw. laboratoryjne: 15 godz.			
Termin realizacji przedmiotu			
2024/2025 zimowy			
Status przedmiotu		Język wykładowy	
obowiązkowy		polski	
Metody dydaktyczne		Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne	
<ul style="list-style-type: none"> - Projektowanie doświadczeń - Wykład z prezentacją multimedialną - ćwiczenia laboratoryjne -sporządzanie i uruchamianie programów komputerowych 		Sposób zaliczenia	
		Zaliczenie na ocenę	
		Formy zaliczenia	
		ustalenie oceny zaliczeniowej na podstawie ocen cząstkowych otrzymywanych w trakcie trwania semestru	
		Podstawowe kryteria oceny	
		nazwa	próg zaliczeniowy
		projekty cząstkowe	50%
			składowa oceny końcowej
			100%
Sposób weryfikacji założonych efektów uczenia się			
zakładany efekt kształcenia	egzamin	kolokwium	projekt
			referat
			raport
			aktywność
			obserwacja postawy i umiejętności
Wiedza			
K_W03			X
Umiejętności			
K_U03			X
Kompetencje			
K_K02			
K_K03			X
			X
Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi			

A. Wymagania formalne Brak wymagań formalnych	
B. Wymagania wstępne Brak wymagań wstępnych	
Cele kształcenia Poznanie wiedzy w zakresie różnorodnych metodyk zarządzania projektami informatycznymi, planowania oraz realizacji projektów, tworzenia dokumentacji, planów a także harmonogramów projektów. Zapoznanie się z podstawami zasad budowania zespołów, zarządzania zmianą oraz ryzykiem w projekcie. Zaznajomienie się z nowoczesnymi narzędziami wspomagającymi współpracę oraz zarządzanie projektem informatycznym.	
Treści programowe Tradycyjne i zwinne metodyki zarządzania projektami informatycznymi. Planowanie projektu informatycznego: <ul style="list-style-type: none"> zarządzanie zakresem prac oraz wymaganiami organizacja pracy w projekcie informatycznym sposoby planowania i zarządzania zasobami projektu planowanie harmonogramu pracy Prowadzenie projektu: <ul style="list-style-type: none"> monitorowanie postępu prac projektowych w oparciu o harmonogramy oraz różnorodne techniki planowania reagowanie na zmiany, zarządzanie zmianą w projekcie informatycznym przewidywanie, monitorowanie i zarządzanie ryzykiem w projekcie informatycznym Praca z zespołem projektowym i rozwiązywanie konfliktów	
Wykaz literatury I. Sommerville: Inżynieria oprogramowania, WNT 2003 Szejko St. (red). Metody wytwarzania oprogramowania. MIKOM, 2002. Jaskiewicz A.: Inżynieria oprogramowania. Helion, 1997. Uzupełniająca: Booch G., Rumbaugh J., Jacobson I.: UML podręcznik użytkownika. WNT, 2001	
Kierunkowe efekty uczenia się K_W03 ma uporządkowaną wiedzę w zakresie inżynierii oprogramowania i metodyk zarządzania projektami informatycznymi, cyklu życia projektu informatycznego, specyfikacji, walidacji i weryfikacji oprogramowania, wzorców projektowych K_U03 potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi K_K02 potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania K_K03 rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi	Wiedza ma uporządkowaną wiedzę w zakresie inżynierii oprogramowania i metodyk zarządzania projektami informatycznymi, cyklu życia projektu informatycznego Umiejętności potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi Kompetencje społeczne (postawy) potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi
Kontakt monika.wozniak@ug.edu.pl	