


KAPITAŁ LUDZKI
 NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

 Projekt współfinansowany przez
 Unię Europejską w ramach
 Europejskiego Funduszu
 Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
 EUROPEJSKI
 FUNDUSZ SPOŁECZNY


Nazwa przedmiotu		Kod ECTS							
Seminarium licencjackie (P)		11.3.2004							
Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot									
Instytut Informatyki									
Studia									
wydział	kierunek	poziom	pierwszego stopnia						
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	forma	stacjonarne						
		moduł	wszystkie						
		specjalnościowy specjalizacja	wszystkie						
Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)									
dr Adam Kostulak									
Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin		Liczba punktów ECTS							
Formy zajęć		6 Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów: 30h Praca własna studenta: 120h RAZEM: 150h							
Seminarium									
Sposób realizacji zajęć									
zajęcia w sali dydaktycznej									
Liczba godzin									
Seminarium: 30 godz.									
Termin realizacji przedmiotu									
2025/2026 letni									
Status przedmiotu		Język wykładowy							
obowiązkowy		polski							
Metody dydaktyczne		Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne							
Analiza tekstów z dyskusją		Sposób zaliczenia							
		Zaliczenie na ocenę							
		Formy zaliczenia							
		Wykonanie pisemnej pracy zaliczeniowej							
		Podstawowe kryteria oceny							
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>nazwa</th> <th>próg zaliczeniowy</th> <th>składowa oceny końcowej</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>praca zaliczeniowa</td> <td>50%</td> <td>100%</td> </tr> </tbody> </table>		nazwa	próg zaliczeniowy	składowa oceny końcowej	praca zaliczeniowa	50%	100%
nazwa	próg zaliczeniowy	składowa oceny końcowej							
praca zaliczeniowa	50%	100%							
Sposób weryfikacji założonych efektów uczenia się									

zakładany efekt kształcenia	projekt	referat	praca pisemna	aktywność	obserwacja postawy i umiejętności
Wiedza					
Umiejętności					
K_U01			x		
K_U02				x	x
K_U04				x	x
K_U05			x		x
P_U01			x		
P_U02				x	x
P_U03				x	x
P_U04			x		x
Kompetencje					
K_K01			x		
K_K03			x	x	x
K_K04			x		x
P_K01			x		
P_K02			x	x	x
P_K03			x		x

Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi**A. Wymagania formalne**

Brak wymagań formalnych

B. Wymagania wstępne

Brak wymagań wstępnych

Cele kształcenia

Studenci przygotowują opracowanie w formie pisemnej pracy zaliczeniowej na temat związany z zastosowaniami informatyki.

Treści programowe**Wykaz literatury****Kierunkowe efekty uczenia się**

K_U01: potrafi zastosować wiedzę matematyczną do formułowania, analizowania i rozwiązywania problemów związanych z informatyką, projektować i analizować algorytmy pod kątem ich poprawności i złożoności obliczeniowej

K_U02: potrafi pozyskiwać informacje z literatury, Internetu oraz innych źródeł, integrować je, oceniać ich wiarygodność, dokonywać interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie

K_U04: potrafi tworzyć, uruchamiać i testować programy przy wykorzystaniu dedykowanych narzędzi oraz wzorców projektowych

K_U05: korzysta z zaawansowanych funkcjonalności systemów operacyjnych, w szczególności związanych z aspektami sieciowymi, wirtualizacją, konteneryzacją i innymi technologiami chmurowymi

K_K01: zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego uczenia się

K_K03: rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi

K_K04: rozumie i docenia znaczenie uczciwości

Wiedza**Umiejętności**

Student:

P_U01: potrafi zastosować wiedzę matematyczną do formułowania, analizowania i rozwiązywania problemów związanych z informatyką (K_U01)

P_U02: potrafi pozyskiwać informacje z literatury, Internetu oraz innych źródeł (K_U05)

P_U03: potrafi prowadzić dyskusję na dany temat w celu poszerzenia wiedzy (K_U02)

Kompetencje społeczne (postawy)

Student:

P_K01: rozumie konieczność dalszego poszerzania wiedzy (K_K01)

P_K02: potrafi krytycznie ocenić opinie na wybrane zagadnienia informatyczne (K_K03)

P_K03: rozumie zasady uczciwego tworzenia prac pisemnych - sprawy plagiatu, itp. (K_K04)

intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie	
Kontakt adam.kostulak@ug.edu.pl	