



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Projekt współfinansowany przez  
Unię Europejską w ramach  
Europejskiego Funduszu  
Społecznego

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



<b>Nazwa przedmiotu</b>		<b>Kod ECTS</b>					
Praktyka zawodowa (P)		11.3.2007					
<b>Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot</b>							
Instytut Informatyki							
<b>Studia</b>							
<b>wydział</b>	<b>kierunek</b>	<b>poziom</b>	<b>pierwszego stopnia</b>				
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	<b>forma</b>	stacjonarne				
		<b>moduł</b>	wszystkie				
		<b>specjalnościowy</b>	wszystkie				
		<b>specjalizacja</b>	wszystkie				
<b>Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)</b>							
prof. UG, dr Jakub Neumann; dr inż. Arkadiusz Mirakowski; dr Andrzej Borzyszkowski							
<b>Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin</b>		<b>Liczba punktów ECTS</b>					
<b>Formy zajęć</b>		24 Wymiar praktyki: 720h (24 ECTS)					
Praktyki							
<b>Sposób realizacji zajęć</b>							
zajęcia poza pomieszczeniami dydaktycznymi UG							
<b>Liczba godzin</b>							
Praktyki: 720 godz.							
<b>Termin realizacji przedmiotu</b>							
2025/2026 letni							
<b>Status przedmiotu</b>		<b>Język wykładowy</b>					
obowiązkowy		polski					
<b>Metody dydaktyczne</b>		<b>Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne</b>					
praktyka w miejscu pracy informatyka		<b>Sposób zaliczenia</b>					
		Zaliczenie na ocenę					
		<b>Formy zaliczenia</b>					
		sprawozdanie z praktyk					
		<b>Podstawowe kryteria oceny</b>					
		Ocena wystawiona na podstawie opinii opiekuna praktyk (100 % oceny końcowej).					
<b>Sposób weryfikacji założonych efektów uczenia się</b>							
zakładany efekt kształcenia	egzamin	kolokwium	projekt	referat	raport	aktywność	obserwacja postawy i umiejętności
	Wiedza						
K_W09							X
K_W10							X
	Umiejętności						
K_U03							X
	Kompetencje						
K_K01							X
K_K03							X
K_K04							X
<b>Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi</b>							
<b>A. Wymagania formalne</b>							

Brak wymagań formalnych	
<b>B. Wymagania wstępne</b> Brak wymagań wstępnych	
<b>Cele kształcenia</b>	
<b>Treści programowe</b>	
<b>Wykaz literatury</b> Brak specyficznej literatury. Może być pomocna literatura związana z praktyką.	
<b>Kierunkowe efekty uczenia się</b>  K_W09: ma podstawową wiedzę dotyczącą prawnych i społecznych aspektów informatyki, w tym odpowiedzialności zawodowej i etycznej, własności intelektualnej, prywatności, ryzyka i odpowiedzialności związanej z systemami informatycznymi K_W10: zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka K_U03: potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi K_K01: zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego uczenia się K_K03: rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi K_K04: rozumie i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie	<b>Wiedza</b> zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka
	<b>Umiejętności</b> potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi
	<b>Kompetencje społeczne (postawy)</b> rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi
<b>Kontakt</b> j.neumann@inf.ug.edu.pl	