


KAPITAŁ LUDZKI
 NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

 Projekt współfinansowany przez
 Unię Europejską w ramach
 Europejskiego Funduszu
 Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
 EUROPEJSKI
 FUNDUSZ SPOŁECZNY


Nazwa przedmiotu		Kod ECTS		
Wstęp do technologii Web		11.3.2132		
Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot				
Instytut Informatyki				
Studia				
wydział	kierunek	poziom	pierwszego stopnia	
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	forma	stacjonarne	
		moduł	wszystkie	
		specjalnościowy	wszystkie	
		specjalizacja	wszystkie	
Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)				
mgr Aleksandra Tejszerska; dr Wiesław Pawłowski				
Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin		Liczba punktów ECTS		
Formy zajęć		3 Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów: 30h Praca własna studenta: 45h RAZEM: 75h		
Wykład, Ćw. laboratoryjne				
Sposób realizacji zajęć				
zajęcia w sali dydaktycznej				
Liczba godzin				
Wykład: 15 godz., Ćw. laboratoryjne: 15 godz.				
Termin realizacji przedmiotu				
2023/2024 zimowy				
Status przedmiotu		Język wykładowy		
obowiązkowy		polski		
Metody dydaktyczne		Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne		
<ul style="list-style-type: none"> - Dyskusja - Pisanie fragmentów kodu - Sporządzanie i uruchamianie programów komputerowych - Wykład z prezentacją multimedialną 		Sposób zaliczenia		
		Zaliczenie na ocenę		
		Formy zaliczenia		
		kolokwium		
		Podstawowe kryteria oceny		
		Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej	
		Kolokwium	50%	95%
		Aktywność na zajęciach	0%	5%
Sposób weryfikacji założonych efektów uczenia się				

zakładany efekt kształcenia	Wykład z prezentacją multimedialną	Dyskusja	Pisanie fragmentów kodu	Sporządzanie i uruchamianie programów komputerowych	Kolokwium
	Wiedza				
K_W07	x	x	x		x
	Umiejętności				
K_U02				x	x
K_U03				x	x
	Kompetencje				
K_K02				x	x

Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi

- A. Wymagania formalne**
Brak wymagań formalnych
- B. Wymagania wstępne**
Brak wymagań wstępnych

Cele kształcenia

Przedmiot ma na celu zapoznanie studentów z elementarnymi technologiami i narzędziami związanymi z programowaniem webowym, znajdującymi następnie zastosowanie w wielu innych dziedzinach.

Treści programowe

- Język HTML5
- Kaskadowe arkusze stylów – języki CSS oraz SASS/SCSS
- Narzędzia wspomagające proces tworzenia treści webowej

Wykaz literatury

- A. Literatura wymagana do ostatecznego zaliczenia zajęć (zdania egzaminu):**
- *brak literatury obowiązkowej/wymaganej*
- B. Literatura uzupełniająca:**
- David Sawyer McFarland, CSS. Nieoficjalny podręcznik. Wydanie IV, Helion, 2016.
 - Alex Libby, Learning Less.js, PACKT Publishing, 2014.
 - Jon Duckett, HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front-End Developera, Helion, 2014.
 - Oficjalna dokumentacja MDN Web Docs
 - Oficjalna dokumentacja SCSS

Kierunkowe efekty uczenia się

K_W07, K_U02, K_U03, K_K02

Wiedza

K_W07: ma podstawową wiedzę w zakresie projektowania, wytwarzania, testowania, wdrażania i utrzymania aplikacji webowych oraz ich bezpieczeństwa

Umiejętności

K_U02: potrafi pozyskiwać informacje z literatury, Internetu oraz innych źródeł, integrować je, oceniać ich wiarygodność, dokonywać interpretacji oraz wyciągać wnioski i formułować opinie

K_U03: potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi

Kompetencje społeczne (postawy)

K_K02: potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania

Kontakt

aleksandra.tejszerska@ug.edu.pl