



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu
Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Nazwa przedmiotu		Kod ECTS					
Zarządzanie projektem informatycznym		11.3.1331					
Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot							
Instytut Informatyki							
Studia							
wydział	kierunek	poziom	pierwszego stopnia				
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	forma	stacjonarne				
		moduł	wszystkie				
		specjalnościowy	wszystkie				
		specjalizacja	wszystkie				
Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)							
dr Jakub Neumann; dr Adam Kostulak; dr Andrzej Borzyszkowski							
Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin		Liczba punktów ECTS					
Formy zajęć		3 15 godz wykł, 15 godz. ćw. lab., praca własna					
Wykład, Ćw. laboratoryjne							
Sposób realizacji zajęć							
zajęcia w sali dydaktycznej							
Liczba godzin							
Wykład: 15 godz., Ćw. laboratoryjne: 15 godz.							
Termin realizacji przedmiotu							
2021/2022 zimowy							
Status przedmiotu		Język wykładowy					
obowiązkowy		polski					
Metody dydaktyczne		Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne					
<ul style="list-style-type: none"> - Projektowanie doświadczeń - Wykład z prezentacją multimedialną - ćwiczenia laboratoryjne -sporządzanie i uruchamianie programów komputerowych 		Sposób zaliczenia					
		<ul style="list-style-type: none"> - Zaliczenie na ocenę - Zaliczenie (zał) 					
		Formy zaliczenia					
		ustalenie oceny zaliczeniowej na podstawie ocen cząstkowych otrzymywanych w trakcie trwania semestru					
		Podstawowe kryteria oceny					
Sposób weryfikacji założonych efektów kształcenia							
zakładany efekt kształcenia	egzamin	kolokwium	projekt	referat	raport	aktywność	obserwacja postawy i umiejętności
	Wiedza						
K_W03	X	X	X				
	Umiejętności						
K_U03							X
	Kompetencje						
K_K02							X
K_K03						X	X
Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi							
A. Wymagania formalne							
Brak wymagań formalnych							

<p>B. Wymagania wstępne Brak wymagań wstępnych</p>	
<p>Cele kształcenia</p> <p>Poznanie wiedzy w zakresie różnorodnych metodyk zarządzania projektami informatycznymi, planowania oraz realizacji projektów, tworzenia dokumentacji, planów a także harmonogramów projektów. Zapoznanie się z podstawami zasad budowania zespołów, zarządzania zmianą oraz ryzykiem w projekcie. Zaznajomienie się z nowoczesnymi narzędziami wspomagającymi współpracę oraz zarządzanie projektem informatycznym.</p>	
<p>Treści programowe</p> <p>Tradycyjne i zwinne metodyki zarządzania projektami informatycznymi. Planowanie projektu informatycznego:</p> <ul style="list-style-type: none"> zarządzanie zakresem prac oraz wymaganiami organizacja pracy w projekcie informatycznym sposoby planowania i zarządzania zasobami projektu planowanie harmonogramu pracy <p>Prowadzenie projektu:</p> <ul style="list-style-type: none"> monitorowanie postępu prac projektowych w oparciu o harmonogramy oraz różnorodne techniki planowania reagowanie na zmiany, zarządzanie zmianą w projekcie informatycznym przewidywanie, monitorowanie i zarządzanie ryzykiem w projekcie informatycznym <p>Praca z zespołem projektowym i rozwiązywanie konfliktów</p>	
<p>Wykaz literatury</p> <p>A. Literatura wymagana do ostatecznego zaliczenia zajęć (zdania egzaminu): A.1. wykorzystywana podczas zajęć A.2. studiowana samodzielnie przez studenta B. Literatura uzupełniająca</p>	
<p>Kierunkowe efekty kształcenia</p> <p>K_W03 ma uporządkowaną wiedzę w zakresie inżynierii oprogramowania i metodyk zarządzania projektami informatycznymi, cyklu życia projektu informatycznego, specyfikacji, walidacji i weryfikacji oprogramowania, wzorców projektowych</p> <p>K_U03 potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi</p> <p>K_K02 potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania</p> <p>K_K03 rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi</p>	<p>Wiedza</p> <p>ma uporządkowaną wiedzę w zakresie inżynierii oprogramowania i metodyk zarządzania projektami informatycznymi, cyklu życia projektu informatycznego</p> <p>Umiejętności</p> <p>potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w środowisku zawodowym w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi</p> <p>Kompetencje społeczne (postawy)</p> <p>potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi</p>
<p>Kontakt j.neumann@inf.ug.edu.pl</p>	