



**KAPITAŁ LUDZKI**  
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Projekt współfinansowany przez  
Unię Europejską w ramach  
Europejskiego Funduszu  
Społecznego

**UNIA EUROPEJSKA**  
EUROPEJSKI  
FUNDUSZ SPOŁECZNY



<b>Nazwa przedmiotu</b>		<b>Kod ECTS</b>	
Projekt zespołowy II		11.3.1496	
<b>Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot</b>			
Instytut Informatyki			
<b>Studia</b>			
<b>wydział</b>	<b>kierunek</b>	<b>poziom</b>	<b>drugiego stopnia</b>
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	<b>forma</b>	stacjonarne
		<b>moduł</b>	wszystkie
		<b>specjalnościowy</b>	wszystkie
		<b>specjalizacja</b>	wszystkie
<b>Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)</b>			
dr Hanna Furmańczyk; dr Piotr Arłukowicz; mgr Radosław Ziemann; dr Monika Rosicka; dr Jakub Neumann			
<b>Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin</b>		<b>Liczba punktów ECTS</b>	
<b>Formy zajęć</b>		6 Przedmiot w wymiarze 30h laboratorium + praca własna studenta.	
Ćw. laboratoryjne			
<b>Sposób realizacji zajęć</b>			
zajęcia w sali dydaktycznej			
<b>Liczba godzin</b>			
Ćw. laboratoryjne: 30 godz.			
<b>Termin realizacji przedmiotu</b>			
2021/2022 zimowy			
<b>Status przedmiotu</b>		<b>Język wykładowy</b>	
obowiązkowy		polski	
<b>Metody dydaktyczne</b>		<b>Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Dyskusja</li> <li>- Metoda projektów (projekt badawczy, wdrożeniowy, praktyczny)</li> <li>- Praca w grupach</li> </ul>		<b>Sposób zaliczenia</b>	
		Zaliczenie na ocenę	
		<b>Formy zaliczenia</b>	
		<ul style="list-style-type: none"> <li>- wykonanie pracy zaliczeniowej - projekt lub prezentacja</li> <li>- wykonanie pracy zaliczeniowej - wykonanie określonej pracy praktycznej</li> </ul>	
		<b>Podstawowe kryteria oceny</b>	
		Umiejętność pracy grupowej, systematyczność, dotrzymanie terminów realizacji przyjętych zobowiązań, realizacja prostego projektu informatycznego	
<b>Sposób weryfikacji założonych efektów uczenia się</b>			

zakładany efekt kształcenia	projekt	referat	raport	aktywność w dyskusji	obserwacja postawy
Wiedza					
K_W06					x
P_W01					x
Umiejętności					
K_U07	x	x	x	x	
K_U10				x	x
P_K01	x		x		
P_K02	x			x	x
P_K03	x				
P_K04	x			x	
P_K05	x	x	x	x	
P_K06	x			x	
P_K07	x	x	x		
P_K08	x	x		x	
P_K09				x	x
Kompetencje społeczne					
K_K01		x		x	
K_K02	x	x	x	x	x
K_K03		x		x	x
K_K04					x
P_K01		x		x	
P_K02	x	x	x	x	x
P_K03		x		x	x
P_K04					x

**Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi****A. Wymagania formalne**

Brak.

**B. Wymagania wstępne**

Umiejętność budowania współczesnych aplikacji przy użyciu wybranych przez studenta technologii

**Cele kształcenia**

Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów ze sposobami, narzędziami, metodologiami pracy w projektach grupowych oraz umożliwienie realizacji projektów również wg pomysłów studentów. Podniesienie kompetencji w zakresie umiejętności pracy w zespole. Wybrane zespoły będą realizowały projekty badawczo-rozwojowe przygotowane i nadzorowane przez firmy współpracujące z uczelnią.

**Treści programowe**

- popularne metodyki prowadzenia projektów informatycznych
- narzędzia wspomagające grupową pracę nad projektem informatycznym

**Wykaz literatury**

- Philips J.: Zarządzanie projektami IT. Gliwice. Helion. 2011.
- Wysocki R.K.: Effective Project Management: Traditional, Agile, Extreme. Indianapolis. 2009. Wiley Publishing Inc.

**Kierunkowe efekty uczenia się**

Student:

K\_W06: zna dobrze zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka

K\_U07: potrafi pracować zespołowo oraz kierować pracą projektów, które mają charakter długofalowy, potrafi zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu

**Wiedza**

Student:

P\_W01: zna podstawowe zasady bezpieczeństwa obowiązujące w sali komputerowej (K\_W06)

**Umiejętności**

Student:

P\_U01: potrafi wytwarzać oprogramowanie w zespole, wykorzystując to tego

