



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu
Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Nazwa przedmiotu		Kod ECTS	
Praktyki zawodowe		13.1.1434	
Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot			
Instytut Fizyki Doświadczalnej			
Studia			
wydział	kierunek	poziom	pierwszego stopnia
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Bioinformatyka	forma	stacjonarne
		moduł	Podstawowa
		specjalnościowy	Podstawowa
		specjalizacja	Podstawowa
Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)			
dr Paweł Rochowski			
Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin		Liczba punktów ECTS	
Formy zajęć		6 120 godz. po 6 semestrze	
Praktyki			
Sposób realizacji zajęć			
zajęcia poza pomieszczeniami dydaktycznymi UG, zajęcia w sali dydaktycznej			
Liczba godzin			
Praktyki: 120 godz.			
Termin realizacji przedmiotu			
2023/2024 letni			
Status przedmiotu		Język wykładowy	
obowiązkowy		polski	
Metody dydaktyczne		Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne	
praktyka zawodowa		Sposób zaliczenia	
		Zaliczenie (zal)	
		Formy zaliczenia	
		- Pozytywna ocena raportu z odbywanych praktyk złożonego kierownikowi praktyk	
		- wykonanie pracy zaliczeniowej - wykonanie określonej pracy praktycznej	
		Podstawowe kryteria oceny	
		Weryfikacja raportu z odbytych praktyk.	
Sposób weryfikacji założonych efektów uczenia się			

zakładany efekt kształcenia	Weryfikacja raportu z praktyki	mtd. dydakt 2	mtd. dydakt 3	mtd. dydakt 4	mtd. dydakt 5	mtd. dydakt 6	mtd. dydakt 7	mtd. dydakt 8
Wiedza								
Umiejętności								
KU_04	+							
KU_07	+							
Kompetencje								
KS_02	+							
KS_05	+							

Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi

A. Wymagania formalne

W wypadku indywidualnego odbywania praktyk, znalezienie miejsca odbycia praktyki i przy pomocy kierownika praktyk zawarcie umowy z daną instytucją lub firmą o organizacji praktyk zawodowych.

B. Wymagania wstępne

Przed wyborem miejsca praktyk należy dowiedzieć się czym student będzie zajmował się w trakcie praktyk i skonsultować się z kierownikiem praktyk czy jest to zgodne z profilem studiów.

Cele kształcenia

Utrwalenie wiedzy zdobytej w trakcie studiowania poprzez wykonywanie różnorodnych zadań dla instytucji lub przedsiębiorstw, w których odbywają się praktyki.

Treści programowe

- Zapoznanie się z rynkiem pracy.
- Odpowiedni wybór miejsca praktyki i przeprowadzenie rozmowy wstępnej.
- Wykonywanie czynności zawodowych w wybranym miejscu praktyki.

Wykaz literatury

Lista firm i instytucji w których można starać się o praktyki dostępna jest u kierownika praktyk.

Kierunkowe efekty uczenia się

- KU_04: Efektywnie planuje i organizuje pracę samodzielną lub w ramach zespołu
- KU_07: Potrafi przygotować w sposób ukierunkowany pisemne opracowanie w języku polskim i/lub angielskim obejmujące szczegółowe zagadnienia w zakresie bioinformatyki, wykorzystując język naukowy, w tym specjalistyczną terminologię i aparat pojęciowy właściwe dla bioinformatyki
- KS_02: Jest gotów do pracy w zespole, w szczególności wspólnej realizacji projektów programistycznych
- KS_05: Myśli i działa przedsiębiorczo i odpowiedzialnie, rozumie potrzebę przekazywania społeczeństwu informacji o osiągnięciach naukowych i ich zastosowaniach praktycznych

Wiedza

Umiejętności

- Student potrafi:
- efektywnie planować i organizować pracę samodzielną lub w ramach zespołu
 - przygotować w sposób ukierunkowany pisemne opracowanie w języku polskim i/lub angielskim obejmujące szczegółowe zagadnienia w zakresie bioinformatyki, wykorzystując język naukowy, w tym specjalistyczną terminologię i aparat pojęciowy właściwe dla bioinformatyki

Kompetencje społeczne (postawy)

- Student ma świadomość:
- pracy w zespole, w szczególności wspólnej realizacji projektów programistycznych
 - działań przedsiębiorczych i odpowiedzialnych, rozumie potrzebę przekazywania społeczeństwu informacji o osiągnięciach naukowych i ich zastosowaniach praktycznych

Kontakt

pawel.rochowski@ug.edu.pl