


KAPITAŁ LUDZKI
 NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

 Projekt współfinansowany przez
 Unię Europejską w ramach
 Europejskiego Funduszu
 Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
 EUROPEJSKI
 FUNDUSZ SPOŁECZNY


Nazwa przedmiotu		Kod ECTS	
Testowanie automatyczne		11.3.1542	
Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot			
Instytut Informatyki			
Studia			
wydział	kierunek	poziom	pierwszego stopnia
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	forma	stacjonarne
		moduł	wszystkie
		specjalnościowy	wszystkie
		specjalizacja	wszystkie
Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)			
dr Tomasz Borzyszkowski; dr Jakub Neumann; mgr Mateusz Miotk; dr Andrzej Borzyszkowski			
Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin		Liczba punktów ECTS	
Formy zajęć		4	
Wykład, Ćw. laboratoryjne			
Sposób realizacji zajęć			
zajęcia w sali dydaktycznej			
Liczba godzin			
Wykład: 15 godz., Ćw. laboratoryjne: 30 godz.			
Termin realizacji przedmiotu			
2022/2023 zimowy			
Status przedmiotu		Język wykładowy	
obowiązkowy		polski	
Metody dydaktyczne		Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne	
<ul style="list-style-type: none"> - Wykonywanie doświadczeń - Wykład z prezentacją multimedialną 		Sposób zaliczenia	
		<ul style="list-style-type: none"> - Zaliczenie na ocenę - Zaliczenie (zał) 	
		Formy zaliczenia	
		ustalenie oceny zaliczeniowej na podstawie ocen cząstkowych otrzymanych w trakcie trwania semestru	
		Podstawowe kryteria oceny	
Sposób weryfikacji założonych efektów uczenia się			

zakładany efekt kształcenia	egzamin	kolokwium	projekt	referat	raport	aktywność	obserwacja postawy i umiejętności
Wiedza							
K_W07			X				
K_W08			X				
P_W1			X				
P_W2			X				
Umiejętności							
K_U04			X				
P_U1			X				
Kompetencje społeczne							
K_K02							X
P_K1							X

Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi

A. Wymagania formalne

Brak wymagań formalnych

B. Wymagania wstępne

Brak wymagań wstępnych

Cele kształcenia

Zapoznanie z nowoczesnymi metodami zapewniania jakości w projektach informatycznych poprzez testowanie i walidację oprogramowania. Poznanie wymagań stawianych systemom informatycznym (np. dostępność, wydajność) oraz narzędzi wspierających automatyczne testowanie oprogramowanie. Zapoznanie z praktykami stosowanymi w ramach automatyzacji różnego typu testów (np. testy jednostkowe, integracyjne, interfejsu użytkownika).

Treści programowe

- metodologie i rodzaje sposobów testowania oprogramowania (piramida testów)
- planowanie testów oprogramowania w ramach cyklu jego wytwarzania (formułowanie scenariuszy testowych)

Automatyzacja testów:

narzędzia automatyzacji

testy automatyczne jako sposób zapewnienia jakości w cyklu wytwarzania oprogramowania

integracja testów automatycznych w proces wdrożenia

Wykaz literatury

1. Beck Kent, TDD. Sztuka tworzenia dobrego kodu Wydawnictwo Helion, 2020.
2. Harry J.W. Percival. TDD w praktyce. Niezawodny kod w języku Python. Wydawnictwo Helion, 2020.

Kierunkowe efekty uczenia się

P6S_WG K_W07 K_W08 P6S_UW P6S_UU K_U04
P6S_KK K_K02

Wiedza

P_W1: ma wiedzę w zakresie projektowania, wytwarzania, testowania, wdrażania i utrzymania aplikacji webowych oraz ich bezpieczeństwa (K_W08)

P_W2: ma wiedzę w zakresie wykorzystania narzędzi i środowisk wytwarzania, testowania i utrzymania oprogramowania (K_W07)

Umiejętności

P_U2: korzysta z zaawansowanych funkcjonalności systemów operacyjnych, w szczególności związanych z aspektami sieciowymi, wirtualizacją, konteneryzacją i innymi technologiami chmurowymi (K_U04)

Kompetencje społeczne (postawy)

P_K1: potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania (K_K02)

Kontakt

tborzyszkowski@inf.ug.edu.pl