



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Projekt współfinansowany przez
Unię Europejską w ramach
Europejskiego Funduszu
Społecznego

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



Nazwa przedmiotu		Kod ECTS					
Praktyka zawodowa		11.3.1385					
Nazwa jednostki prowadzącej przedmiot							
Instytut Informatyki							
Studia							
wydział	kierunek	poziom	pierwszego stopnia				
Wydział Matematyki, Fizyki i Informatyki	Informatyka	forma	niestacjonarne (zaoczne)				
		moduł	wszystkie				
		specjalnościowy	wszystkie				
		specjalizacja	wszystkie				
Nazwisko osoby prowadzącej (osób prowadzących)							
dr inż. Arkadiusz Mirakowski							
Formy zajęć, sposób ich realizacji i przypisana im liczba godzin		Liczba punktów ECTS					
Formy zajęć		3 80 godzin praktyki zawodowej					
Praktyki							
Sposób realizacji zajęć							
zajęcia poza pomieszczeniami dydaktycznymi UG							
Liczba godzin							
Praktyki: 80 godz.							
Termin realizacji przedmiotu							
2022/2023 letni							
Status przedmiotu		Język wykładowy					
obowiązkowy		polski					
Metody dydaktyczne		Forma i sposób zaliczenia oraz podstawowe kryteria oceny lub wymagania egzaminacyjne					
praktyka zawodowa w wybranej firmie		Sposób zaliczenia					
		Zaliczenie (zał)					
		Formy zaliczenia					
		Pozytywna ocena raportu z odbywanych praktyk złożonego kierownikowi praktyk.					
		Podstawowe kryteria oceny					
		Zaliczenie na podstawie raportu z praktyk zawodowych.					
Sposób weryfikacji założonych efektów uczenia się							
zakładany efekt kształcenia	egzamin	kolokwium	projekt	referat	raport	aktywność	obserwacja postawy i umiejętności
	Wiedza						
K_W09							X
K_W10							X
	Umiejętności						
K_U05							X
	Kompetencje						
K_K01							X
K_K02							X
K_K05							X
Określenie przedmiotów wprowadzających wraz z wymogami wstępnymi							

A. Wymagania formalne Aktywny udział w realizowanych praktykach zawodowych.	
B. Wymagania wstępne	
Cele kształcenia Celem praktyki jest gromadzenie doświadczeń związanych z pracą w wybranej instytucji i konfrontowanie nabytej wiedzy teoretycznej z rzeczywistością zawodową w działaniu praktycznym.	
Treści programowe 1. Zapoznanie się z rynkiem pracy i odpowiedni wybór miejsca praktyki. 2. Przeprowadzenie rozmowy wstępnej 3. Poznanie zasad funkcjonowania i organizacji pracy w wybranej firmie. 4. Wykonywanie czynności zawodowych w wybranym miejscu praktyki, współpraca z innymi pracownikami. 5. Dokumentowanie praktyki.	
Wykaz literatury	
Kierunkowe efekty uczenia się K_W09: ma podstawową wiedzę dotyczącą prawnych i społecznych aspektów informatyki, w tym odpowiedzialności zawodowej i etycznej, własności intelektualnej, prywatności, ryzyka i odpowiedzialności związanej z systemami informatycznymi K_W10: zna podstawowe zasady bezpieczeństwa i higieny pracy w zawodzie informatyka K_U05: potrafi pracować w zespole informatyków, zarządzać swoim czasem oraz podejmować zobowiązania i dotrzymywać terminy, porozumiewać się przy użyciu różnych technik w tym z wykorzystaniem dedykowanych narzędzi K_K01: zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego uczenia się K_K02: rozumie potrzebę i docenia zalety pracy zespołowej, rozumie konieczność systematycznej pracy nad zespołowymi projektami informatycznymi, jest gotów do aktywnego działania w zespole K_K05: potrafi myśleć i działać w sposób przedsiębiorczy z zachowaniem zasad etyki zawodowej	Wiedza Student zna: <ul style="list-style-type: none"> • Zasady funkcjonowania i organizację pracy w firmie, w której odbywa praktykę. • Podstawy prawne funkcjonowania firmy, w której odbywa praktykę. Umiejętności Student potrafi: <ul style="list-style-type: none"> • Dokonywać obserwacji zasad i form pracy stosowanych w firmie. • Komunikować się z zespołem współpracowników w firmie. • Prowadzić dokumentację praktyki. Kompetencje społeczne (postawy) Student: <ul style="list-style-type: none"> • Zna ograniczenia własnej wiedzy i rozumie potrzebę dalszego kształcenia. • Potrafi precyzyjnie formułować pytania, służące pogłębieniu własnego zrozumienia danego tematu lub odnalezieniu brakujących elementów rozumowania. • Rozumie i docenia znaczenie uczciwości intelektualnej w działaniach własnych i innych osób; postępuje etycznie.
Kontakt arkadiusz.mirakowski@ug.edu.pl	